Fix Me! This page is not fully translated, yet. Please help completing the translation.
(remove this paragraph once the translation is finished)

Ferngesteuerte Geräte

Falls Du es bisher noch nicht getan hast, empfehle ich Dir das oder die Geräte mit “Jennifer in Control” zu verlinken. Wir hoffen, wir können es für jeden einfach machen, sein Gerät zu verbinden, aber das benötigt Zeit. Der zur Zeit leichteste Weg is ein Audio controlled e-stim, aber das ist leider sehr teuer. Wir hoffen, dass wir bald eine einfache Lösung finden, die sich jeder zusammenbauen, oder aber für unter 50€ kaufen kann.

Falls Du zu ängstlich sein solltest, “Jennifer in Control” beizutreten, ist die Schnittstelle zur Fernsteuerung (Device-API) dennoch unter https://play-link.com/devices.html für Dich verfügbar. Du musst Dir lediglich eine kostenlose ID erzeugen lassen. Wenn Du dann dein Gerät direkt oder über ein Steuerungsprogramm mit der Schnittstelle verbunden hast, kannst Du einen Test unter https://play-link.com/jen/devices.php?id=XXXX starten. Dabei kannst Du das Gerät entweder direkt oder zufallsgesteuert triggern.

Beschreibung des API

Gelesene Werte

Die Geräte werden über JSON-Daten getriggert, die von der folgenden Adresse gelesen werden: [https://play-link.com/jen/remote.php?id=XXX]

Dabei wird folgenden Format genutzt:

```
{
"servertime": 1466500571,
"triggers": [
{
"start": 1466500601,
"level": 100,
"device": "estim",
"duration": 2
}
,
{
"start": 1466500606,
"level": 100,
"device": "lock",
"duration": 2
}
]}
```

Wenn Du “&format=text” oder “&format=json2” an den obigen Link anfügst, kannst Du die Daten auch in Text- oder einem alternativen JSON-Format erhalten. Manchmal sind diese Formate einfach besser zu lesen. Im obigen Beispiel werden zwei Trigger definiert: einer für die elektrische Stimulation

und der andere zum Öffnen des Verschlusses.

Viele zur Zeit entwickelte Geräte verwenden Relais bei denen der Level ignoriert wird.

Rückgabewert

Wo immer möglich, ist es wünschenswert ein Statusupdate zu erhalten, wenn der Trigger aktiviert wurde. Das ermöglicht Herrin Jennifer (und externen Herrinnen/Herren) eine Rückmeldung zu erhalten, wenn sie/er versucht Dich zu schocken 😉 Um einen Statustext zurückzumelden, benutze bitte den folgenden Link: https://play-link.com/jen/return.php?id=XXX&device=estim&text=Shock

Das obige Beispiel würde den Text “Shock” zurückmelden, wen ein Gerät erfolgreich aktiviert wurde. Außerdem wäre es gut, wenn die Geräte eine Statusmeldung versenden würden, um anzuzeigen, dass das Gerät verbunden und betriebsbereit ist. Beispiel: https://play-link.com/jen/return.php?id=XXX&device=estim&text=Ready

Erzeugen von Triggern

Das hier wird eigentlich nur zu Testzwecken benötigt…

Trigger können wie folgt hinzugefügt werden: https://play-link.com/jen/remote.php?id=XXX&device=estim&delay=60&duration=1&level=100 In diesem Beispiel wird das Gerät für eine 1 Sekunde nach einer Wartezeit von 60 Sekunden aktiviert. Wenn Du keine Verzögerung (delay), keine Dauer (duration) und/oder keinen Level (level) definierst, werden Standardwerte genutzt.

Dem System aktuell bekannte Geräte sind: estim, shock, lock und vibe

Alternativ kannst Du auch das Kontrollprogramm unten nutzen um Trigger für den Test zu erzeugen.

Safe API

(Für Safes und Keuschheitsgürtel)

Im letzten Jahr haben wir verschiedene Anfragen nach einer Erweiterung des API zur Kontrolle eines Safes, einer Lockbox oder eines Keuschheitsgürtels gehabt. Um zu verhindern, dass die Leute ihr Gerät “hacken”, besitzt das Safe API ein zusätzliches Schlüsselcode-System. Ein Beispiel (ok, ein wenig Arbeit benötigt es schon noch 😉):

1) Bevor der Safe verschlossen wird, wird die Adresse https://play-link.com/jen/safe.php?id=1XXX&cmd=status&locked=0 angepingt. Es wird die folgende Zeile zurückgegeben:

```
unlocked
```

2) Wenn der Safe verschlossen werden soll, werden 2 Zeilen zurückgegeben (die zweite Zeile enthält den Freischaltcode):

```
close
BKJG989hBJG
```

This code is only given **ONCE** (to save people grabbing it after the safe is locked) - **YOUR CODE WILL be DIFFERENT** to above! Currently mod have no way of resetting if you forget the code (will probably put an override in at some stage). Subsequent calls with “status” will just return:

```
locked
```

When Jennifer thinks the safe can be opened the next time(s) status is called it will return:

```
open
```

To complete the open the safe will then need to send:

```
/jen/safe.php?id=1XXX&cmd=open&code=BKJG989hBJG
```

if the code is correct it will return:

```
releasing
```

The save can then unlock itself and is essentially back to the start position - if the wrong code is given it will flag as a tamper warning (and add time till unlock)

Devices also have the command:

```
/jen/safe.php?id=1XXX&cmd=tamper&text=motion
```

That would log suspected tamper attempts as would using the wrong key to unlock and the locked status not matching the server.

Other tamper feedback available e.g. for devices that detect a pulse in the device: (will add to time)

```
/jen/safe.php?id=1XXXXX&cmd=tamper&text=no pulse
```

Testing

While the lock is not linked to your chastity status, instead you can temporary lock your id for 4 mins with the following:

```
/jen/safe.php?id=1XXX&cmd=lock
```

Once we have some device using this out there, your locked status will relate to your chastity status. But can message Liz for ways to test if developing a device.

Control

Instead of having to workout how to use the API you can download a controller program.

The controller program is available at [https://play-link.com/jen/controller.zip] you can download this and after updating the ini file will allow you to run commands to trigger devices. An example ini file would be as follows

```
[PlayLink]
ID=XXXX

[Device]
type=estim
start=CommandApp_USBRelay.exe SVJGX open 01
end=CommandApp_USBRelay.exe SVJGX close 01

[Device2]
type=lock
start=cdtray=D
end=cdtray=D
```

You will need to change the ID to match yours. In the above example your estim device is switched on and off from a command line instruction and the lock is via open and closing the CD drive “D”. With the advent of IoT you can also send start and stop instructions by putting in a webaddress e.g.

```
[Device2]
type=lock
start=http://192.168.1.32/control.php?switch1=on
end=http://192.168.1.32/control.php?switch1=off
```

Even if you can't control a device directly you should be able to do so by calling a script e.g for “lovesense Lush” you can create a python script to switch the device on or off at different levels that is called by the controller - see https://pypi.python.org/pypi/lovesense/

The controller package also contains the source-code in Lazarus and some examples in other languages such as C++ so worth a look if you need some pointers.

Devices

- Audio Controlled device - How to link an audio controlled estim into Jennifer
- External estim devices - E-Stim devices linked to a controller
- RasberryPi - Project page on how to link a rasberrypi to Jennifer with example pyphon script and hardware description and pictures.
- Arduino devices - arduino based devices (Smichael27 ?)
- WiFi Relay controller - Project page on building / using a wifi relay device (edinburghJay)

Design & Experimentation

- Dick As A Circuit - Measuring how a certain body part behaves in an estim circuit.
- How EStim Works - Measuring how a TENS7000 unit works
- How Audio Output Works - What are typical properties of phone/laptop/amplifier audio out?

- High Voltage Switches - Which switches can we control the high-voltage estim from low-voltage computer / phone / arduino outputs?

From:
https://play-link.com/wiki/ - **PlayLink**

Permanent link:
https://play-link.com/wiki/doku.php?id=de:remote&rev=1485364261

Last update: **2017/01/25 18:11**